

# GUIA ORIENTATIVA PER AL DESENVOLUPAMENT DEL PROJECTE

## 0. Índex

Índex numèric (incloent els annexes), amb informació dels apartats i subapartats.

## 1. Introducció

### 1.1. Abstract

Resum del projecte, tant en la llengua de redacció del projecte com en anglès.

Ha de tindre una extensió d'unes 100-150 paraules.

### 1.2. Tipus de Projecte

Has d'explicar l'enfocament principal del projecte. Si és de tipus "Administratiu", és a dir, que el projecte és l'estudi de l'una empresa, la seua millora o modificació o la seua adaptació a determinades normatives. O pel contrari, és un projecte eminentment "Tècnic", on aportem solucions tècniques a una circumstància, treball o sol·licitud d'una empresa o client.

### 1.3. Mòduls als que implica

Per a fer el projecte hauràs utilitzat les capacitats que has desenvolupat en les diferents mòduls que integren el cicle; aquí has de pensar quins d'ells són els que t'han servit de base per a realitzar el projecte i explicar en quin grau utilitzes cadascun dels conceptes o capacitats adquirides.

## 2. Memòria explicativa

### 2.1. Descripció tècnica

Descripció i justificació de solucions adoptades (explicar si s'han contemplat diverses alternatives per a desenvolupar el projecte), bé des del punt de vista tècnic, bé aplicant criteris econòmics, organitzatius o d'altra índole.

### 2.2. Fases del desenvolupament (IMPORTANT)

Depenent del cicle de vida que has elegit pel teu projecte el nombre de fases pot variar, encara que solen ser habituals (anàlisi, disseny, codificació i proves). En aquest apartat hauràs d'explicar el que has fet en cadascuna d'aquestes fases i mostrar la documentació, diagrames, esquemes, etc. que consideres més rellevants. La resta de documentació l'has d'incloure al pendrive (veure l'apartat 7 Índex d'imatges, diagrames i esquemes).

#### **2.4. Requisits de maquinari i programari**

Detallar el requisits mínims de hardware (indicant quantitat de recursos necessaris) i de software (indicant nom i versió, i possibles dependències) per a que el teu projecte siga totalment funcional.

#### **2.5. Funcionament o desenvolupament del sistema**

Detallarem els càlculs, estudis, anàlisi i justificacions necessàries. Segons procedisca, depenent del tipus de projecte. En aquest apartat s'hauran d'incloure totes les especificacions de disseny que calguen (descripció de la BD, diagrames entitat-relació, diagrames UML, etc.).

Hi ha que aportar esquemes, gràfics, taules i fotografies que faciliten i completen les explicacions realitzades (recordar citar la font si no són originals). (Els dos apartats anteriors depenen del tipus de projecte. Poden existir els dos o un sols d'ells en funció de les necessitats del teu projecte).

### **3. Pressupost general del projecte**

En aquest apartat inclourem les despeses del projecte, com per exemple el cost del hosting (si se'n ha utilitzat) o el cost d'adquirir llicències, si s'ha optat per software privatiu.

#### **3.1. Ajudes o subvencions (opcional)**

Identificació de les possibles ajudes o subvencions per a la incorporació de noves tecnologies de producció o servei que es proposen, per creació d'empresa, contractacions, etc.

### **4. Ampliacions i/o millores**

#### **4.1. En este apartat s'hauran d'incloure totes aquelles ampliacions i/o millores**

que podrien incorporar-se a l'aplicació en posteriors versions.

### **5. Incidències i solucions**

Detall de les principals problemes que has tingut per desenvolupar el projecte, indicant en cada cas la solució que li has donat, així com la font d'on has obtés aquesta solució.

### **6. Annexos i documents complementaris.**

#### **6.1. Documents adjunts, impresos, formularis.**

Documentació de que disposem sobre els elements, materials, maquinària, normativa i demás conceptes als que has fet menció en el projecte.

#### **6.2. Prevenció de Riscos.**

Identificació dels riscos propis de l'execució del projecte, explicitant un pla de prevenció en els casos necessaris. En el projectes de la família d'informàtica es farà referència al tema de

l'ergonomia en el lloc de treball (postura correcta, entorn adequat, organització del lloc de treball...)  
i de l'ergonomia de la pròpia aplicació (tipus de font, colors emprats,...).

## **7. Index d'imatges, diagrames i esquemes.**

Junt amb l'índex d'imatges, diagrames i esquemes, també s'indicaran les referències de la informació continguda en el USB, pendrive o material que sempre per a l'entrega del projecte, que també s'entregarà.

## **8. Bibliografia/Webgrafia**

Llibres, manuals, informació tècnica o qualsevol altra font d'informació que s'haja emprat. També les adreces web consultades.